

## Задача А. Точки на прямій

*Це інтерактивна задача.*

Є  $n$  точок на числовій прямій, що мають цілі координати  $x_1, x_2, \dots, x_n$ . Гарантується, що  $1 \leq x_i \leq n$  для  $1 \leq i \leq n$ .

Вважається, що точка  $x_k$  знаходиться між точками  $x_i$  та  $x_j$  тоді й тільки тоді, коли вона належить відрізку, побудованому на точках  $x_i$  та  $x_j$ . Формально точка  $x_k$  знаходиться між точками  $x_i$  та  $x_j$  тоді й тільки тоді, коли  $x_i \leq x_k \leq x_j$  або  $x_j \leq x_k \leq x_i$ .

Вам потрібно знайти будь-які два індекси  $i$  та  $j$  такі, що всі  $n$  точок знаходяться між точками  $x_i$  та  $x_j$ .

Ви можете користуватися наступним запитом: вибрати три індекси  $(i, j, k)$  та дізнатись, чи знаходиться точка  $x_k$  між точками  $x_i$  та  $x_j$ .

Вам дозволяється використати не більше ніж 22222 запитів.

Гарантується, що координати точок зафіксовані перед початком взаємодії. Іншими словами, **інтерактор не є адаптивним**.

### Формат вхідних даних

У першому рядку задано одне ціле число  $n$  ( $3 \leq n \leq 2 \cdot 10^4$ ) — кількість точок.

### Протокол взаємодії

Для виконання запиту потрібно вивести «?  $i j k$ » ( $1 \leq i, j, k \leq n$ ), після чого виведіть символ кінця рядка та виконайте операцію **flush**.

У відповідь на запит програма журі виведе одне ціле число  $f$  ( $f \in \{0, 1\}$ ). Якщо  $f = 1$ , то точка  $x_k$  знаходиться між точками  $x_i$  та  $x_j$ ; якщо  $f = 0$ , то точка  $x_k$  не знаходиться між ними.

Якщо запит невалідний (тобто перевищено максимальну кількість запитів або параметри запиту є невалідними), то програма журі виведе  $-1$  та припинить роботу. У такому випадку завершіть роботу програми, щоб отримати вердикт **Неправильна відповідь**.

Коли ви будете готові надати відповідь, виведіть її у форматі «!  $i j$ » ( $1 \leq i, j \leq n$ ), де  $i$  та  $j$  — шукані індекси точок. Після цього завершіть роботу програми.

Операція **flush** виконується наступним чином:

- `fflush(stdout)` або `cout.flush()` в C++;
- `System.out.flush()` в Java;
- `flush(output)` в Pascal;
- `sys.stdout.flush()` в Python.

### Система оцінювання

1. (17 балів):  $n \leq 20$ ;
2. (16 балів):  $n \leq 100$ ;
3. (30 балів):  $n \leq 10000$ ;
4. (23 бали):  $n \leq 20000$ ,  $x_i \leq 2$ ;
5. (10 балів):  $n \leq 12000$ ;
6. (4 бали): без додаткових обмежень.

### Приклад

standard input	standard output
4	? 1 4 2
1	? 1 4 3
1	! 1 4

### Примітка

У прикладі точки мають координати  $x = [1, 2, 3, 4]$ .

## Задача В. Подарунок Леді

На свій день народження Леді отримала подарунок — мережу. Мережа містить  $n$  вузлів, пронумерованих цілими числами від 1 до  $n$ . На кожному вузлі записана певна літера, для вузла з номером  $i$  позначимо цю літеру як  $s_i$ .

Між деякими парами вузлів є односторонні зв'язки. З кожного вузла виходить рівно один односторонній зв'язок. Нехай для вузла з номером  $i$  такий зв'язок веде у вузол з номером  $x_i$ . Зауважте, що  $x_i$  може бути рівним  $i$  — у такому випадку вважається, що зв'язок з вузла з номером  $i$  веде у цей самий вузол.

Нехай  $p_{i,0} = i$  та  $p_{i,k} = p_{x_i,k-1}$ . Тобто  $p_{i,k}$  — номер вузла, у якому опиниться фішка, якщо її помістити у вузол з номером  $i$  та  $k$  разів перенести її по зв'язку з поточного вузла.

Леді створила матрицю  $a$  розміру  $n \times (3 \cdot n)$ , де  $a_{i,j} = s_{p_{i,j-1}}$ . Тобто  $i$ -й рядок матриці  $a$  це послідовність з  $3 \cdot n$  літер, де перша літера дорівнює  $s_i$ , друга літера —  $s_{x_i}$ , третя —  $s_{x_{x_i}}$ , і так далі...

Леді повідомила деякі рядки матриці  $a$  та просить Вас побудувати будь-яку мережу, що відповідає відомим рядкам матриці  $a$ .

### Формат вхідних даних

У першому рядку задано одне ціле число  $n$  ( $1 \leq n \leq 2 \cdot 10^3$ ) — кількість вузлів мережі.

У наступних  $n$  рядках задано опис матриці  $a$ . У кожному з рядків задано  $3 \cdot n$  маленьких літер латинського алфавіту, що позначають відповідний рядок матриці  $a$ , або один символ «?», якщо відповідний рядок Леді не повідомила.

Гарантується, що існує хоча б одна мережа, яка відповідає заданим умовам.

### Формат вихідних даних

У першому рядку виведіть рядок  $s$  з  $n$  маленьких літер латинського алфавіту — літери записані на вузлах мережі.

У другому рядку виведіть  $n$  цілих чисел  $x_1, x_2, \dots, x_n$  ( $1 \leq x_i \leq n$ ) — номери вузлів, у які ведуть зв'язки з відповідних вузлів.

Матриця, яка відповідає цій мережі має бути рівною матриці  $a$  в усіх рядках, які повідомила Леді.

Якщо існує кілька правильних відповідей, дозволяється вивести будь-яку з них.

### Система оцінювання

Нехай  $q$  — кількість рядків, які Леді не повідомила.

Назвемо мережу набором пар та одиничних вузлів, якщо мережу можна розбити на вузли, з яких зв'язок веде у самих себе (тобто  $x_v = v$ ), та на пари вузлів  $(a, b)$  таких, що  $x_a = b$  та  $x_b = a$ .

Назвемо мережу набором зірок, якщо мережу можна розбити на окремі «зірки», кожна з яких складається з головного вузла  $v$ , з якого зв'язок веде у самого себе (тобто  $x_v = v$ ), та набору другорядних вузлів  $y = \{y_1, y_2, \dots, y_k\}$  такого, що  $x_{y_i} = v$  для  $1 \leq i \leq k$ . Зауважте, що зірки в мережі можуть мати різні розміри та складатися лише з одного головного вузла.

Назвемо мережу деревом з коренем у вузлі  $v$ , якщо з вузла  $v$  зв'язок веде у самого себе (тобто  $x_v = v$ ), та для кожного іншого вузла можливо потрапити до вузла  $v$ , використовуючи зв'язки мережі (тобто для кожного  $1 \leq i \leq n$  існує таке  $k$ , що  $p_{i,k} = v$ ).

Назвемо мережу циклом, якщо почавши у будь-якому вузлі можливо потрапити до будь-якого іншого вузла, використовуючи зв'язки мережі (тобто для усіх  $1 \leq i, j \leq n$  існує таке  $k$ , що  $p_{i,k} = j$ ).

- (10 балів):  $n \leq 5, q = 0$ ;
- (6 балів):  $n \leq 300, q = 0, x_{x_i} = i$  для  $1 \leq i \leq n$  (мережа є набором пар та одиничних вузлів);
- (6 балів):  $n \leq 300, q = 0, x_{x_i} = x_i$  для  $1 \leq i \leq n$  (мережа є набором зірок);
- (9 балів):  $n \leq 300, q = 0, x_1 = 1$  та  $x_i < i$  для  $2 \leq i \leq n$  (мережа є деревом з коренем у вузлі 1);
- (9 балів):  $n \leq 300, q = 0$ , для усіх  $1 \leq i, j \leq n$  існує таке  $k$ , що  $p_{i,k} = j$  (мережа є циклом);

6. (13 балів):  $n \leq 300$ ,  $q = 0$ ;
7. (25 балів):  $n \leq 300$ ;
8. (10 балів):  $n \leq 2 \cdot 10^3$ ,  $q = 0$ ;
9. (12 балів): без додаткових обмежень.

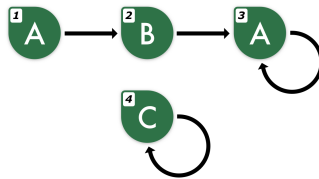
## Приклади

standard input	standard output
<pre>4 abaaaaaaaaa baaaaaaaaaa aaaaaaaaaaa ccccccccccc</pre>	<pre>abac 2 3 3 4</pre>
<pre>3 ахахахаха xxxxxxxxxx ?</pre>	<pre>axx 3 2 1</pre>

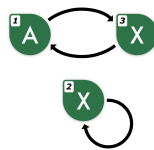
## Примітка

У першому прикладі  $x_1 = 2$  і  $x_2 = 3$ , тому  $p_{1,0} = 1$ ,  $p_{1,1} = 2$ ,  $p_{1,2} = 3$ . Через те, що  $x_3 = 3$ , усі  $p_{1,k}$  для  $k \geq 3$  теж дорівнюють 3. Відповідно друга літера першого рядка дорівнює  $s_2$ , а третя —  $s_3$ .

Знизу зображенні мережі з прикладів. Числа в кутку позначають номери вузлів, літери позначають записані на відповідних вузлах значення, а стрілки — односторонні зв'язки.



Мережа з першого прикладу



Мережа з другого прикладу

## Задача С. Запити красот підмасивів

Назвемо *вагою* масиву цілих чисел  $b$  довжини  $m$  модуль суми його елементів, тобто  $|b_1 + b_2 + \dots + b_m|$ .

Визначимо *красу* розбиття масиву  $c$  на кілька підмасивів як мінімальну *вагу* серед *ваг* підмасивів. Формально, *красою* розбиття масиву  $c$  на  $k$  підмасивів  $[c_1, \dots, c_{p_1}], [c_{p_1+1}, \dots, c_{p_2}], \dots, [c_{p_{k-1}+1}, \dots, c_{p_k}]$ , де  $1 \leq p_1 < p_2 < \dots < p_{k-1} < p_k = n$ , є значення  $\min(|c_1 + \dots + c_{p_1}|, |c_{p_1+1} + \dots + c_{p_2}|, \dots, |c_{p_{k-1}+1} + \dots + c_{p_k}|)$ . Наприклад, розбиття масиву  $[3, -6, 4, 5, -8]$  на підмасиви  $[3, -6], [4], [5, -8]$  має *красу*  $\min(|3+(-6)|, |4|, |5+(-8)|) = \min(3, 4, 3) = 3$ .

Визначимо *красу* масиву  $c$  як максимальну *красу* серед усіх можливих його розбиттів на підмасиви.

Задано масив цілих чисел  $a$  довжини  $n$ .

Необхідно виконати  $q$  запитів. Запити бувають двох типів:

1. знайти *красу* масиву, що складається з елементів  $[a_l, a_{l+1}, \dots, a_r]$ , де  $(l, r)$  — параметри запиту;
2. замінити елемент  $a_x$  на  $v$ , де  $(x, v)$  — параметри запиту.

### Формат вхідних даних

У першому рядку задано два цілих числа  $n, q$  ( $1 \leq n, q \leq 10^6$ ) — довжина масиву  $a$  та кількість запитів відповідно.

У другому рядку задано  $n$  цілих чисел  $a_1, a_2, \dots, a_n$  ( $-10^9 \leq a_i \leq 10^9$ ) — елементи масиву  $a$ .

У наступних  $q$  рядках задано по три цілі числа. Перше з чисел  $type_i$  ( $1 \leq type_i \leq 2$ ) позначає тип запиту. Запити першого типу задані у форматі «1 l r» ( $1 \leq l \leq r \leq n$ ), а запити другого типу задані у форматі «2 x v» ( $1 \leq x \leq n, -10^9 \leq v \leq 10^9$ ).

### Формат вихідних даних

Для кожного запиту першого типу в окремому рядку виведіть одне ціле число — *красу* відповідного масиву.

### Система оцінювання

1. (4 бали):  $type_i = 1$  для  $1 \leq i \leq q$ ;  $a_i > 0$  для  $1 \leq i \leq n$ ;
2. (14 балів):  $type_i = 1$  для  $1 \leq i \leq q$ ;  $n, q \leq 1000$ ;
3. (10 балів):  $type_i = 1$  для  $1 \leq i \leq q$ ;  $n, q \leq 2 \cdot 10^5$ , для кожного запиту існує оптимальне розбиття на не більше ніж 2 підмасиви;
4. (10 балів):  $type_i = 1$  для  $1 \leq i \leq q$ ;  $q \leq n \leq 2 \cdot 10^5$ ,  $l_i = 1, r_i = i$  для  $1 \leq i \leq q$ ;
5. (11 балів):  $type_i = 1$  для  $1 \leq i \leq q$ ;  $n, q \leq 2 \cdot 10^5$ ,  $-5 \leq \sum_{j=1}^i a_j \leq 5$  для  $1 \leq i \leq n$ ;
6. (18 балів):  $type_i = 1$  для  $1 \leq i \leq q$ ;  $n, q \leq 2 \cdot 10^5$ ;
7. (9 балів):  $type_i = 1$  для  $1 \leq i \leq q$ ;
8. (16 балів):  $n, q \leq 2 \cdot 10^5$ ;
9. (8 балів): без додаткових обмежень.

## Приклади

standard input	standard output
6 4 1 -3 4 2 -5 6 1 1 6 1 2 3 1 2 5 1 1 1	5 3 3 1
5 6 1 -2 3 -4 5 1 1 4 1 2 3 2 3 -6 1 2 4 2 4 2 1 1 5	2 2 12 7

## Примітка

У першому прикладі для третього запиту максимальна краса розбиття масиву  $[-3, 4, 2, -5]$  досягається при розбитті на підмасиви  $[-3]$ ,  $[4, 2]$ ,  $[-5]$ .

У другому прикладі для першого запиту максимальна краса розбиття масиву  $[1, -2, 3, -4]$  досягається при розбитті на підмасиви  $[1, -2, 3]$ ,  $[-4]$ .

## Задача D. AND Масив

Задано ціле число  $b$  та масив невід'ємних цілих чисел  $a_1, a_2, \dots, a_n$ . Всі елементи масиву  $a$  менші за  $2^b$ .

Визначимо  $f(s, p)$  ( $1 \leq s \leq n, 0 \leq p < b$ ) як результат виконання наступного псевдокоду:

```
res = 0
x = power(2, p)
for i = s to n:
    if ((x AND a[i]) == 0):
        x = (x OR a[i])
        res = res + i
```

повернути res

Тут «power(2, p)» позначає  $2^p$ , «AND» позначає операцію *біттового I*, а «OR» позначає операцію *біттового АБО*.

*Біттове I* невід'ємних цілих чисел  $a$  та  $b$  дорівнює невід'ємному цілому числу, у якого у двійковому записі на певній позиції знаходиться одиниця тоді і тільки тоді, коли у двійкових записах  $a$  та  $b$  на цій позиції знаходяться одиниці. Наприклад,  $3_{10} \text{ AND } 5_{10} = 0011_2 \text{ AND } 0101_2 = 0001_2 = 1_{10}$ .

*Біттове АБО* невід'ємних цілих чисел  $a$  та  $b$  дорівнює невід'ємному цілому числу, у якого у двійковому записі на певній позиції знаходиться нуль тоді і тільки тоді, коли у двійкових записах  $a$  та  $b$  на цій позиції знаходяться нулі. Наприклад,  $3_{10} \text{ OR } 5_{10} = 0011_2 \text{ OR } 0101_2 = 0111_2 = 7_{10}$ .

Для кожного  $i$  від 1 до  $n$  знайдіть

$$f(i, 0) + f(i, 1) + \dots + f(i, b - 1)$$

### Формат вхідних даних

У першому рядку задано два цілі числа  $n$  та  $b$  ( $1 \leq n \leq 10^5, 1 \leq b \leq 20$ ) — довжина масиву  $a$  та обмеження на елементи масиву відповідно.

У другому рядку задано  $n$  цілих чисел  $a_1, a_2, \dots, a_n$  ( $0 \leq a_i < 2^b$ ) — елементи масиву  $a$ .

### Формат вихідних даних

Виведіть  $n$  цілих чисел — шукані значення.

### Система оцінювання

- (10 балів):  $n \leq 2000$ ;
- (10 балів):  $a_i = 2^k$ , де  $k$  — ціле число;
- (15 балів):  $b \leq 8$ ;
- (15 балів):  $b \leq 12$ ;
- (25 балів):  $b \leq 16$ ;
- (25 балів): без додаткових обмежень.

### Приклади

standard input	standard output
5 3 0 2 1 3 4	23 20 16 14 10
3 2 1 3 2	4 3 3

### Примітка

У першому прикладі  $f(1, 0) = 1 + 2 + 5 = 8$ ,  $f(1, 1) = 1 + 3 + 5 = 9$ ,  $f(1, 2) = 1 + 2 + 3 = 6$ , а перше з шуканих значень рівне  $8 + 9 + 6 = 23$ .